

## 10. Téma

*Transport neutrónov tuhou látkou, rozohranie miesta interakcie, zjednodušenia reálnej situácie. Opis procesu rozohrania spojitej náhodnej veličiny.*

(Tento text nadväzuje na 9. tému).

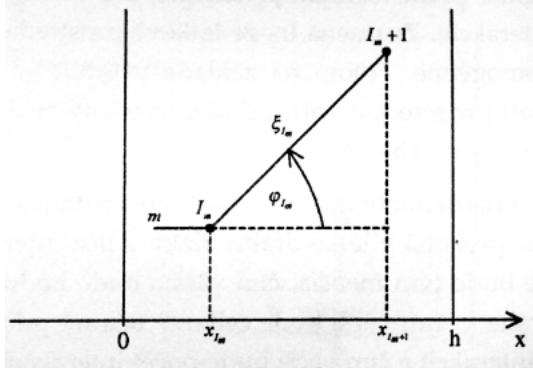
**Miesto interakcie** neutrónu s časticou látky terčíka je dané troma náhodnými veličinami - trojicou kartziánskych alebo trojicou sférických súradníc bodu v priestore. V súvislosti s rozohraním smeru pohybu neutrónu po interakcii robíme ďalšie zjednodušené predpoklady:

1. nech sa všetky neutróny bombardujúceho zväzku pohybujú v smere osi  $x$  a dopadajú kolmo na dosku terčíka
2. nech deje zodpovedajúce jednej trajektórii prebiehajú v rovine, čím sa úloha stáva symetrickou voči osi  $x$ ,
3. nech je pružný rozptyl izotropný.

Miesto interakcie je potom určené dvomi polárnymi súradnicami:

- smerom pohybu neutrónu medzi dvoma zrážkami,
- voľnou dráhou neutrónu medzi dvoma po sebe nasledujúcimi zrážkami.

*Rozohranie smeru pohybu neutrónu medzi dvoma zrážkami*



**Obr. 7.10: Rozohranie miesta interakcie**

Smer pohybu je jednoznačne určený jediným uhlom  $\varphi$ , ktorý zviera spojnica dvoch plôch po sebe nasledujúcich interakcií s osou  $x$ . Pre rozohranie spojitej náhodnej veličiny  $\varphi$  rovnomerne rozdelenej na intervale  $(0, 2\pi)$ , resp. smerového kosínu  $\psi = \cos \varphi$  pomocou spojitej náhodnej veličiny  $\gamma$  rovnomerne rozdelenej na intervale  $(0, 1)$  platí jednoduchý vzťah:

$$\begin{aligned}\varphi &= 2\pi\gamma \\ \psi &= \cos \varphi = \cos(2\pi\gamma).\end{aligned}$$

*Rozohranie voľnej dráhy*

Označme symbolom  $\xi$  vzdialenosť, ktorú častica urazí medzi dvoma po sebe idúcimi interakciami.  $\xi$  je voľná dráha a je to spojité náhodná veličina, ktorá môže nadobúdať ľubovoľné reálne hodnoty. Naproti tomu stredná voľná dráha  $\lambda$  je nenáhodné číslo, ktoré udáva priemernú vzdialenosť, ktorú častica urazí medzi interakciami. Táto veličina je charakterizuje prostredie, v ktorom transport prebieha. Platí vzťah:

$$\xi : x \in (0, \infty), E\{\xi\} = \lambda = \frac{1}{vS},$$

pričom predpokladáme, že látkové prostredie je homogénne (a teda  $\lambda$  aj  $S$  sú konštantné).

Pravdepodobnosť toho, že bombardujúca častica prekoná v látke dráhu dĺžky  $x$  bez interakcie je tým menšia, čím väčšia bude hodnota dráhy  $x$ , čím väčší bude celkový účinný prierez  $S$  a čím väčší bude počet interaktívnych centier  $v$  v jednotke objemu. Teda tento pokles je exponenciálny ( $p(x) \sim \exp(-vSx)$ ). Hustota pravdepodobnosti veličiny  $\xi$  bude:

$$p(x) = vS \cdot \exp(-vSx) = \frac{1}{\lambda} \cdot \exp\left(-\frac{x}{\lambda}\right), x \in (0, \infty).$$

Ma rozohranie náhodnej veličiny  $\xi$  pomocou náhodnej veličiny  $\gamma$  rovnomerne rozloženej na intervale  $(0, 1)$  použijeme metódu inverznej funkcie a dostávame transformačný vzťah:

$$\xi = -\lambda \ln \gamma.$$

Vo všeobecnosti však neplatí, že  $S = \text{konšt}$  a nehomogenita prostredia vedie ku komplikovanej závislosti  $S(x)$ .

### Opis procesu rozohrания spojitej náhodnej veličiny

(Bude to podobné ako v téme 9)

Na získanie hodnôt spojitej náhodnej veličiny  $\xi$ , ktorá nadobúda hodnoty  $x \in \langle a, b \rangle$  s hustotou pravdepodobnosti  $p(x)$ , pomocou náhodnej veličiny  $\gamma$  rovnomerne rozdelenej na intervale  $(0, 1)$ , sa obvykle používa metóda inverznej funkcie. Táto metóda je analogická k (už spomínanému) spôsobu rozohrávania diskrétnej náhodnej veličiny:

$$\int_a^\xi p(x)dx = \gamma \Rightarrow \xi = f(\gamma).$$

Správnosť takejto transformácie je nutné testovať kontrolou rozdelenia transformovanej náhodnej veličiny. Ak ale integrál nie je riešiteľný, metóda sa nepoužije, kvôli časovej zložitosti.